

# GALAXY® WORK

## Auftragszeit- und Projektzeiterfassung



Arbeitsgang	Arbeitsgang	Operativ	Handhabung am Operativ	05.02.09	06.02.09	07.02.09	08.02.09	09.02.09	10.02.09
133	06-mechanik_Achse/K_Auslast	Interne Aufhandl/Overlast		0	2:28	0:25	0	0	9:42
133	APK-1007510204020-000000021	Projektleitung / Chefredakr du pr		0	0:00	0	0	0	0
133	APK-1007510204020-000000021	Coaching, Konzepte / Assistent		0	0:40	0	0	0	0
133	APK-1004910202174-000000021	Schulungsanalyse / Analyse N:		0	0	0	0	0	0
133	APK-1004910202174-000000021	Bildung / Fortschritt		0	0:50	0	0	0	0
133	010-4170220202089-000000070	Hilfsa		0	0:08	0	0	0	0
Total Stunden und Stundenlohn				9:05	11:07	10:20	10:28	8:42	0:00
Reststunden				0:00	0:00	0:00	0:00	0:00	0:00
Total Stunden aus TIME				9:05	11:07	10:20	10:28	8:42	0:00

### Funktionsbeschreibung

GALAXY von Bixi Systems ist die umfassende Software-Standardlösung für Zeitmanagement und Zutrittskontrolle. Die Leistungszeiterfassung WORK ist ein erweitertes Softwarepaket zum Zeitmanagementprogramm TIME unter Windows. WORK ist ein Erfassungs-, Auswertungs- und Informationssystem von Arbeitsleistungen, Projektleistungen und Kosten. Als Modulsoftware konzipiert, kommuniziert WORK direkt mit dem GALAXY TIME-Paket für die Mitarbeiterzeiterfassung.

Die erfassten Arbeitszeiten und -leistungen werden automatisch zwischen dem Zeiterfassungsprogramm TIME und dem Softwaremodul WORK abgeglichen. Die Erfassung der Auftragszeiten erfolgt entweder direkt über die Tastatur am PC, über einen Laserscanner oder über eine mobile Erfassungsstation.

### Kundennutzen

- Arbeitsfortschritt und Personalauslastung sind jederzeit ersichtlich
- Die Erfassung der Auftragszeiten erfolgt direkt Online. Das manuelle Ausfüllen und Nacherfassen von Rapporten entfällt
- Die AVOR kann sofort mit aktuellen Daten arbeiten
- Die Kostenrechnung gewinnt an Transparenz und Flexibilität
- Die Zwischen- oder Nachkalkulation kann jederzeit abgerufen werden zur Kosten- und Rechnungsoptimierung

### Optionen

- Gemini Work: Datenerfassung auf dem PC
- Work Terminal: Datenerfassung mit Strichcodeleser

### Ausführung

#### GEMINI WORK

Die Leistungserfassungssoftware für öffentliche Ämter, Gemeinden, Elektrizitätswerke und Handwerksbetriebe. Die Arbeitszeit- und Leistungserfassung direkt am Arbeitsplatz-PC oder am Palm Computer (PDA) schafft Transparenz und ersetzt das handschriftliche Ausfüllen von Arbeitspapieren. Die Eingabemaske des virtuellen Lesers GEMINI WORK ist speziell für die Projektzeiterfassung ausgelegt. Pro Mitarbeiter und Tag werden die Arbeitszeiten auf die verschiedenen Arbeitsgänge verteilt. Die Daten aus der Personalzeiterfassung werden dazu eingeblendet und mit den bereits verteilten Auftragszeiten verrechnet.

#### WORK TERMINAL

Die Leistungserfassungssoftware für die Industrie wie Druckerei- und Verpackungshersteller, Elektronikverarbeiter und andere Produktionsunternehmen. Die Auftragsdaten werden über eine spezielle Erfassungsmaske direkt über die Tastatur, den Touch-Screenbildschirm oder den Barcode-Scanner eingegeben. Alle Daten der Erfassungsterminals werden automatisch an den Rechner weitergegeben, verarbeitet und gespeichert. Zentral abgelegt, stehen sie jederzeit für Auswertungen zur Verfügung. Optional können Daten auch von Fremdsystemen übernommen, oder an diese exportiert werden. Auswertungen lassen sich nach Kundenbedürfnissen definieren.



## Technische Daten

### GALAXY SQL- oder MSDE-Server

Prozessor	Pentium 4 oder grösser, ab 2GB RAM
Betriebssystem	Microsoft Windows 2000, 2003 oder XP Professional
Interner Speicher (FlashDisk)	2GB freie Festplattenkapazität. Die effektive Festplattengrösse ist vom Systemumfang abhängig. Ein Bandlaufwerk zur Datenarchivierung ist vorteilhaft.
Minimale Bildschirmauflösung	1024 x 768

### GALAXY Client-PC

Prozessor	Pentium III, 600 MHz, ab 512 MB RAM
Betriebssystem	Windows 2000, 2003, XP Professional oder Vista (32 Bit)
Interner Speicher (FlashDisk)	1 GB freie Festplattenkapazität
Minimale Bildschirmauflösung	1024 x 768

Technische Änderungen vorbehalten / Kein verbindendes Dokument

